Diario di lavoro

|  |  |
| --- | --- |
| Luogo | Canobbio |
| Data | 03.03.2023 |

|  |  |
| --- | --- |
| Lavori svolti | |
| 8:20 – 11:35 | **Inizio programmazione interfacce**  Per la tutta la mattinata ho iniziato l’implementazione delle interfacce nel progetto su Unity con tutte le componenti necessarie. Inoltre ho capito come rimuovere l’interno di un’immagine.  Inoltre ho risolto il problema della scrollbar, l’ho rimossa perché mi sono reso conto di avere abbastanza spazio per inserire entrambe le immagini |
| 13:15 . 13:45 | **Navigazione scene completata**  Per la prima mezz’ora del pomeriggio ho iniziato e finito la navigazione tra le varie interfacce creando uno script apposito |
| 13:45 – 16:15 | **Programmazione interfacce**  Per il resto del pomeriggio ho continuato la programmazione delle interfacce, ho riscontrato un errore che non sono riuscito a risolvere. |
| 16:15 – 16:30 | **Diario**  In questa ultima parte di lezione ho svolto il diario |

|  |
| --- |
| Problemi riscontrati e soluzioni adottate |
| Ho avuto un problema:   * Problema con nome lobby: non risolto |

|  |
| --- |
| Punto della situazione rispetto alla pianificazione |
| Nei tempi giusti |

|  |
| --- |
| Programma di massima per la prossima giornata di lavoro |
| * Finire programmazione interfacce su Unity * Risoluzione problema nome * Continuare navigazione schermate (controller e tastiera) |